

Cliss XXI

- Coopérative en logiciel libre :
 - ESS : une personne = une voix, usagers plutôt que clients, critique du monde économique
 - Logiciel Libre : communs numériques, rémunération du travail, pas de la copie
 - Education populaire : partage de la connaissance, foire au install', débats « penser ensemble »
- Fait partie du réseau L.E. (libre-entreprise.org)
- Activité : Mail, Application web, développement, presta réseau

Coopérative et autogestion

- Salaire égal (même taux horaire)
- Accès aux données financières et administratives
- Réunions d'équipe pour prendre les décisions, établir le plan de charge
- Gérance tournante / capacités partagées
- Identifier les difficultés et les résoudre :
 - Ancienneté, « aura »
 - Temps de décision
 - Cadre implicite

Vulnérabilité numérique

- Le numérique prend de plus en plus de place dans nos vies :
 - À titre perso (s'informer, communiquer, se déplacer, loisir)
 - À titre professionnel (une journée sans internet...)
 - Informatique invisible (micrologiciels, régulation de flux aérien...)
 - Expansion du temps passé devant les écrans
 - Expansion du nombre d'équipements informatiques
- Le numérique est difficilement auditable (expert, code inaccessible) et pourtant
 - « code is law »
 - Importance des données (notamment des données d'entrainements)

Enjeux des données

- Enjeux de vie privée, auto-censure
- Danger de bulle informationnelle et de destruction du lien social (renforcement des biais de sélection, débat de plus en plus manichéen plutôt que nuancé)
- Perpétuation des inégalités sociale par l'utilisation d'algorithmes racistes ou misogyne (importance des données d'apprentissage)
- Souveraineté des données : dans quel(s) pay(s) sont stockées les données, quelles sont les lois qui permettent d'y avoir accès ou qui les protègent. Importance de la réglementation, CNIL, RGPD.



Esclavage humain

- La production de numérique est un à bien des égards un désastre humain.
- Les conditions de travail dans les usines de la Foxconn¹
- L'extractivisme nécessaire à l'acquisition des matières premières utiles au numérique (mines de cobalt)²
- Les conditions de travail dans les entrepôts d'Amazon³
- La santé dégradée des personnes qui recyclent le matériel numérique⁴
- Les conditions de travail des travailleurs et travailleuses du clics⁵

[1] <https://chinalaborwatch.org/investigation-of-an-apple-supplier-chengdu-foxconn-report-in-2023/>

[2] <https://www.amnesty.fr/actualites/republique-democratique-du-congo-enfants-cobalt-face-cachee-de-nos-batterie>

[3] <https://www.capital.fr/entreprises-marches/arrets-maladie-turn-over-degradation-des-conditions-de-travail-ce-rapport-qui-accable-amazon-1482245>

[4] <https://www.amisdelaterre.org/wp-content/uploads/2016/11/rapport-recyclagedeee-web.pdf>

[5] <https://www.nationalgeographic.fr/sciences/2020/10/les-ouvriers-du-clic-le-proletariat-20>

Vulnérabilité numérique – I.A.

- Les données d'apprentissages utilisées sont souvent opaques et peuvent inclure des données à caractère privé¹
- Lorsque les données d'apprentissage ne sont pas suffisamment supervisées elles permettent de créer des monstres comme TAI² ou amplifier des drames humains en influant sur nos biais de sélection³
- L'I.A. peut permettre des choses fantastiques (découvertes archéologiques⁴, recherche contre le cancer⁵, aider à résoudre des problèmes écologiques complexes) mais il faut :
 - Faire le bilan (dans le cas de l'écologie est ce que l'usage de l'I.A. en comptant sa consommation fait plus ou moins pencher la balance écologique?)
 - Faire le bilan des usages : pour 1 usage médical justifiable, combien d'usage de loisir et/ou futiles à un coût écologique et social exorbitant ?)

[1] <https://not-just-memorization.github.io/extracting-training-data-from-chatgpt.html>

[2] <https://tournesol.app/entities/yt:vYb3rB0jU70>

[3] <https://tournesol.app/entities/yt:dGJzpQwA090>

[4] https://www.francetvinfo.fr/replay-radio/aujourd-hui-c-est-demain/l-ia-au-service-de-l-archeologie-de-nouveaux-geoglyphes-reveles-a-nazca_6840044.html

[5] <https://www.nature.com/articles/s41568-024-00694-7>

Conclusion ?

- Le numérique n'est pas seulement la technologie que nous voyons, il y a aussi toute une partie invisible (invisibilisée?) mais très impactante, tant sur l'écologie, que l'organisation de la société, la démocratie et le vivre ensemble.
- Prendre conscience du numérique dans son ensemble est donc primordial pour pouvoir choisir dans quel société nous voulons tous vivre et pas juste le rêve (ou cauchemar pour d'autres) de quelques entreprises ou individus privilégiés.
- Choisir implique de réguler et d'imposer des loi écologiques et éthiques contraignantes et notamment sur les usages – les contraintes sur la technologie ne sont pas suffisantes : nous savons faire des machines de plus en plus sobres et efficaces mais nous en avons toujours plus, le bilan reste déficitaire.

Ressources

- Impact chiffré du numérique:
 - <https://theshiftproject.org/article/planifier-la-decarbonation-du-systeme-numerique-en-france-cahier-des-charges/>
 - <https://www.theguardian.com/technology/2024/sep/15/data-center-gas-emissions-tech>
 - <https://sciencepost.fr/gafam-ia-polluerait-huit-fois-plus-que-prevu/>
- L'intelligence artificielle, ses biais, ses faiblesses et ses effets
 - Sneaky prompt : <https://www.lebigdata.fr/sneaky-prompt-dall-e-stable>
 - Sneaky prompt : <https://arxiv.org/abs/2305.12082>
 - Sneaky prompt : https://github.com/Yuchen413/text2image_safety
 - Macaronic prompt : <https://arxiv.org/abs/2208.04135>
 - Extraction des données d'entraînement : <https://not-just-memorization.github.io/extracting-training-data-from-chatgpt.html>
 - Effet de l'amplification de nos biais de sélection (bulles de recherche) : <https://tournesol.app/entities/yt:dGJzpQwA090>
 - Facebook files : https://www.francetvinfo.fr/internet/reseaux-sociaux/facebook/facebook-files-ce-qu-il-faut-retenir-des-revelations-accablantes-d-e-la-lanceuse-d-alerte-frances-haugen_4796783.html
- Jeux pour sensibiliser aux impacts environnementaux et sociétaux :
 - Phone Impact (INRIA) <https://learninglab.gitlabpages.inria.fr/serious-game/smartphone/index.html>
 - Rien à cacher <https://boutique.ldh-france.org/supports-logotypes/333-jeu-de-societe-rien-a-cacher-avec-la-ldh.html>

Leviers pour agir – logiciels libres

- En étant plus sobre, permet plus facilement de faire durer le matériel
- En étant en sources ouvertes, permet plus facilement un audit du code
- En étant distribué (chacun(e) peut monter son serveur), apporte une preuve plus facilement vérifiable que le code source correspond bien au service qui tourne.
- Concernant l'I.A. en plus du code source, il est important d'avoir accès aux données d'entraînements. Certains projets cherchent à constituer des données d'entraînements qualifiées¹

[1] <https://stm.cairn.info/le-fabuleux-chantier--9782759824304?lang=fr>

Leviers pour agir – formats ouverts

- Évite les monopole d'un seul éditeur logiciel et/ou d'un seul fournisseur de service
- Favorise l'interopérabilité
- Pérennité des données dans le temps
- Attention format ouvert ne veut pas dire fuite de données

Leviers pour agir - acteurs

- framasoftware.org : apporter des solutions concrètes (catalogue de logiciels libres équivalents, services en ligne).
- chatons.org : hébergeurs distribués adhérents aux valeurs de framasoftware (ClissXXI fait partie de cette liste)
- april.org : promotion et défense du logiciel libre
- laquadrature.net : défense des données personnelles et des libertés sur internet